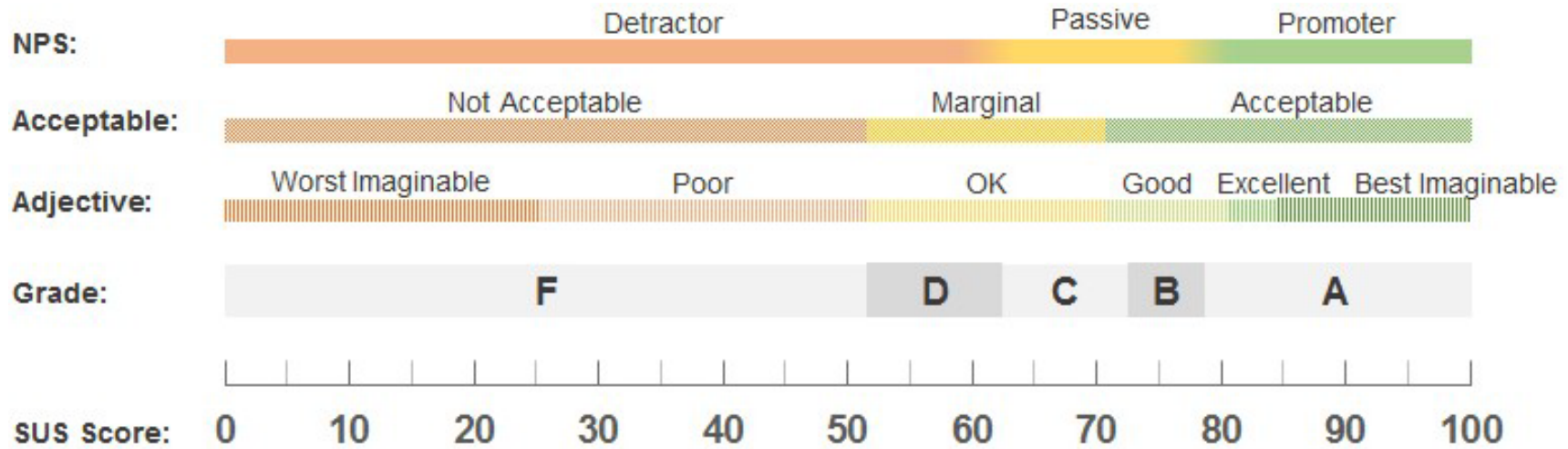


System Usability Scale zu KHG D Test

- 1 Ich kann mir sehr gut vorstellen, dass das System die Erledigung meiner Aufgaben vereinfacht.
- 2 Ich empfinde das System als unnötig komplex.
- 3 Ich empfinde das System als einfach zu nutzen.
- 4 Ich denke, dass ich technischen Support brauchen würde, um das System zu nutzen.
- 5 Ich finde, dass die verschiedenen Funktionen des Systems gut integriert sind.
- 6 Ich finde, dass es im System zu viele Inkonsistenzen gibt.
- 7 Ich kann mir vorstellen, dass die meisten Leute das System schnell zu beherrschen lernen.
- 8 Ich empfinde die Bedienung als sehr umständlich.
- 9 Ich habe mich bei der Nutzung des Systems sehr sicher gefühlt.
- 10 Ich musste eine Menge Dinge lernen, bevor ich mit dem System arbeiten konnte.

Stimme gar nicht zu				Stimme voll zu	
1	2	3	4	5	
					x-1
					5-x
					x-1
					5-x
					x-1
					5-x
					x-1
					5-x
					x-1
					5-x

Summe x 2.5 für die Skala von 0-100 Durschnitts SUS Score =  
68



**Bewertung von Test KHG D:**

10 Punkte	78-100	Note 1	Bestmöglich	
8 Punkte	74-77	Note 2	Exzellent	
5 Punkte	64-73	Note 3	Gut	
2 Punkte	53-63	Note 4	In Ordnung	
0 Punkte	0-52	Note 5	Schlecht bis Schlimmstmöglich	

Die System Usability Scale (SUS) ist ein einfacher und technologieunabhängiger Fragebogen, um damit die Gebrauchstauglichkeit eines Systems zu bewerten. Es handelt sich um eine etablierte[1] Methode zur quantitativen Analyse der Gebrauchstauglichkeit. Sie umfasst 10 Fragen nach der Likert-Skala. Sie wurde 1986 von John Brooke[2] entwickelt. Quelle: [https://de.wikipedia.org/wiki/System\\_Usability\\_Scale](https://de.wikipedia.org/wiki/System_Usability_Scale)