

1. Bewerberinformation/ Nachlieferung zum VgV Verfahren

„Generalsanierung Deutsches Nationaltheater Weimar, Projektsteuerung und BIM-Management“

Ausschreibende Stelle: Stadtverwaltung Weimar
Anschrift: Schwanseestraße 17,
99423 Weimar
Vergabe-Nr.: 2350
Ende der Bewerberfrist: 24.08.2023, 12:00 Uhr

An alle Bieter

Sehr geehrte Damen und Herren,

im vorgenannten Verfahren ist nachstehende Bewerberanfrage eingegangen, welche wie folgt beantwortet wird:

Frage-01 (03.08.2023):

„Bei den Referenzanforderungen Referenz 1 wird der Anteil der Sanierung bezogen auf die BGF mit mind. 60% bewertet. Sollte es sich bei der Gesamtreferenz jedoch um ein größeres Projekt handeln, in dem der absolute Anteil der BGF für Sanierung nicht unerheblich ist, jedoch kleiner 60% der Gesamt-BGF beträgt, wäre aus unserer Sicht eine Berücksichtigung trotzdem sinnvoll. Insofern engt die %-Angabe den Referenzbereich unnötig ein. Könnten Sie ggf. die Bewertung 60% dahingehend erweitern, dass z.B. "mind. 60% BGF oder mind. 7.500 m² BGF" berücksichtigt werden.“

Antwort-01:

Der Fragestellung wird Rechnung getragen. Die Bewertung der Auswahlkriterien ist in der Bewertungsmatrix Stufe 1 beschrieben und dargestellt.

Sowohl für Referenz 1 und 2 erhalten die Fragestellungen zur Bewertung unter 1.1.3 und 1.2.2 der Bewertungsmatrix Stufe 1 folgende Ergänzung:

Bei dem Referenzobjekt handelt es sich um eine **Sanierung oder um eine Teilsanierung (Anteil Sanierung bezogen auf BGF entweder mind. 60% oder wenn 60% nicht erreicht werden, mind. 2500m²)**

Außerdem sind in der Matrix Stufe ein Fehler korrigiert: die Wichtungen der Bewertungen wurden entsprechend der Aussagen in der Bekanntmachung angepasst!

Als **Anlage in der Nachlieferung 1** werden sowohl die korrigierte Matrix Stufe 1 als auch der Bewerbungsbogen mit der ergänzten Formulierung zum Sanierungsanteil nachgeliefert. Beide Formulare sind daher mit dem Bearbeitungsstand 08/2023 zu verwenden!

Wir bitten um Beachtung!

Mit freundlichen Grüßen

Verfahrensbetreuung und Auftraggeber, 08.08.2023